

关于举办贵州铜仁数据职业学院 第三届职业技能大赛数据分析与可视化 竞赛的通知

各学院、全体在校学生：

为深化职业教育改革，推动数字技术应用创新，结合学校职教周活动安排，现决定举办贵州铜仁数据职业学院第三届职业技能大赛数据分析与可视化竞赛。具体事项通知如下：

一、竞赛目的与意义

大数据技术竞赛的目的是挖掘大数据人工智能人才，推动大数据产业的研究、应用与发展。参与到比赛中，通过比赛提升自己的大数据技术和 AI 技术的能力。帮助打开产业视角，培养解决产业中真实难题的思维和能​​力。也为参赛者提供了一个展示自己能力和才华的平台，也为他们提供了交流和学习的机会。同时也为学生提供​​一个展示自我才华的平台，推动校园科技文化的繁荣和发展。

二、竞赛时间与赛程安排

报名时间：5 月 18 日至 5 月 21 日

比赛时间：5 月 24 日(周六)

比赛地点：教学楼 1206

1. 报名阶段：通过线下（1208 办公室）或线上（发送至邮箱 18885624670@126.com）报名方式填写附件 2 进行报名，并加入赛事 QQ 群（群号：916049067）。

2. 作品提交：5 月 23 日前提交至指定平台。

3. 初选阶段：5 月 23 日评委筛选入围决赛作品。

4. 决赛答辩：5月24日现场PPT展示及答辩（10分钟/队）

三、参赛对象与条件

本次竞赛面向全校在校学生，参赛者需具备一定的大数据技术基础知识，并对数据清洗与分析有浓厚兴趣。每支参赛队伍由1~3名学生和1名指导教师组成，每名队员只能代表一支队伍参赛。

四、竞赛内容

竞赛内容主要围绕数据分析和可视化等实际操作技能展开。具体项目如下：

1. **确定目标和期望：**根据实训内容和技能需求，制定切实可行的项目目标，确保项目能达到预期的效果；

2. **数据准备：**根据内容需要，选择数据源，并进行数据清洗和预处理，确保数据的质量和可用性；

3. **数据分析和挖掘：**利用大数据分析平台和人工智能平台等工具，对数据进行深入分析和挖掘，发现数据中的规律和模式，并进行可视化展示；

4. **结果评估和报告：**对分析结果进行评估和验证，并撰写项目报告，总结项目的成果和经验。

五、竞赛评分标准

评分细则见附件1。

六、组织架构

1. 主办单位：贵州铜仁数据职业学院
2. 承办单位：数字技术学院
3. 竞赛小组

组 长：魏斯民

成 员：龚 凡 杨宗猛 赵本章 余春庆 文小石

保 障：冉智精 杨林莘

七、奖项设置

一等奖（10%）、二等奖（20%）、三等奖（30%），颁发荣誉证书。

优秀指导教师奖：1名，颁发荣誉证书。

八、注意事项

1. 获奖作品经队伍同意后，可优先用于教学案例或竞赛案例库。

2. 其他未尽事宜由竞赛小组解释。

附件 1：评分细则

附件 2：数据分析与可视化项目竞赛报名表



附件 1：评分细则

队伍名称		参赛人员名称			
分类	项目	评分标准		分值 (100)	实际得分
数据 预处理	数据重复值处理	识别并处理数据中的重复值。正确使用删除重复值的方法。		10	
	数据缺失值处理	识别并处理数据中的缺失值。正确使用填充缺失值的方法，例如使用平均值、中位数或众数填充。		10	
	数据异常值处理	需要识别并处理数据中的异常值。正确使用处理异常值的方法。		10	
	数据质量评估	需要对数据质量进行评估。使用一些数据质量评估指标，数据的准确性、完整性、一致性和可靠性等。		10	
数据 可视化	数据可视化	数据可视化：采用 python 语言 Vue.js 框架应用开发、ECharts 组件应用开发，使用 ECharts 绘制柱状图、折线图、折柱混合图、玫瑰图、气泡图、饼状图、条形图、雷达图、散点图等图表。图形精美漂亮。（使用 Excel 工具也可、数据分析图形使用工具不限）		30	
	撰写数据分析报告	进行结果评估和报告，对分析结果进行评估和验证，并撰数据分析项目报告。Ppt 优美，图片文字排版合理，数据图形插入适当，项目叙述精简易懂。		20	
现场 答辩	现场答辩	答辩逻辑清晰、表达清晰、时间把控得当		10	
得分总计					
裁判签字：					

